

Besonderheiten
Minibasketball (U8/U10/U12)



Stand: 02.06.2025

-
- Diagram of a basketball court showing the key area highlighted with a red box. An arrow points to the key area. Below the diagram, the text "Kinder müssen" is visible.

Kampfgericht

- Besonderheiten U12/U10 -



- Es wird 4 gegen 4 gespielt !
- Spielzeit beträgt 10 x 4 Minuten
- Jedes Kind muss mind. 2/10 spielen und mind. 2/10 aussetzen (ohne Verlängerung).
- Wechsel sind nur in den Zehntelpausen möglich, bzw. ausnahmsweise bei Verletzung.
- Es wurde ein spezieller Spielberichtsbogen erstellt. Ausfüllhinweise stehen auf der rechten Seite des Bogens.

Kampfgericht

- Besonderheiten U12/U10 – Spielberichtsbogen -



Hessischer Basketball Verband
Spielberichtsbogen für Minibasketball

Wettbewerb: _____ **Ort:** _____ **Halle:** _____ **1. Schiedsrichter/in:** _____

Spiel-Nummer: _____ **Datum:** _____ **Uhrzeit:** _____ **2. Schiedsrichter/in:** _____

Mannschaft A: _____ **gegen** **Mannschaft B:** _____

LAUFENDES ERGEBNIS

A	B	A	B	A	B
1	1	51	51	101	101
2	2	52	52	102	102
3	3	53	53	103	103
4	4	54	54	104	104
5	5	55	55	105	105
6	6	56	56	106	106
7	7	57	57	107	107
8	8	58	58	108	108
9	9	59	59	109	109
10	10	60	60	110	110
11	11	61	61	111	111
12	12	62	62	112	112
13	13	63	63	113	113
14	14	64	64	114	114
15	15	65	65	115	115
16	16	66	66	116	116
17	17	67	67	117	117
18	18	68	68	118	118
19	19	69	69	119	119
20	20	70	70	120	120
21	21	71	71	121	121
22	22	72	72	122	122
23	23	73	73	123	123
24	24	74	74	124	124
25	25	75	75	125	125
26	26	76	76	126	126
27	27	77	77	127	127
28	28	78	78	128	128
29	29	79	79	129	129
30	30	80	80	130	130
31	31	81	81	131	131
32	32	82	82	132	132
33	33	83	83	133	133
34	34	84	84	134	134
35	35	85	85	135	135
36	36	86	86	136	136
37	37	87	87	137	137
38	38	88	88	138	138
39	39	89	89	139	139
40	40	90	90	140	140
41	41	91	91	141	141
42	42	92	92	142	142
43	43	93	93	143	143
44	44	94	94	144	144
45	45	95	95	145	145
46	46	96	96	146	146
47	47	97	97	147	147
48	48	98	98	148	148
49	49	99	99	149	149
50	50	100	100	150	150

AUSFÜLLHINWEISE

vor Spielbeginn
Fülle den Kopf des Bogens vollständig aus.

Trage die Namen und die letzten drei Ziffern der TA-Nummer des Spielers sowie die Trikotnummer für jedes Kind ein.

während des Spiels
Kreuze am Anfang jeder Spielperiode die eingesetzten Kinder im jeweiligen Feld des Spielabschnitts an.

Beim laufenden Ergebnis werden für erfolgreiche Würfe jeweils ein, zwei oder drei Punkte eingekreist.

Trage bei Fouls bei dem jeweiligen Kind entweder:
„P“ (persönliches Foul),
„U“ (unsportliches Foul),
„T“ (technisches Foul) oder
„D“ (disqualifizierendes Foul) ein.

Nimmt eine Mannschaft eine Auszeit, kreuze die Auszeit für die 1. bzw. 2. Halbzeit mit einem X an, ebenso für jede Verlängerung.

nach jedem Spielabschnitt, zur Halbzeit, nach Spielende
Umrande nach jeder Spielperiode sowie am Spielende den aktuellen Punktestand mit einem geschlossenen Kästchen.

Trage das Endergebnis links auf dem Bogen sowie die Siegermannschaft ein.

Nach Abschluss des Bogens wird dieser durch den/die Schiedsrichter/in unterschrieben.

ENDERGEBNIS

A: _____ B: _____ **SIEGER:** _____

Anschreiber/in: _____ Zeitnehmer/in: _____

1. Schiedsrichter/in: _____

2. Schiedsrichter/in: _____

Hessischer Basketball Verband e.V. | Stand 08/2022
Originalbogen für Spiel- oder Turnierleitung. Kopien und Fotografieren dieses Dokuments sind zulässig. Bitte beachten Sie bei einem ausgefüllten Bogen die Vorgaben der Datenschutzgrundverordnung.

Dieser Spielberichtsbogen gilt für U10 und U12. Ausfüllhinweise findet man auf der rechten Seite des Bogens.

Da es bei der U12 im Gegensatz zur U10 eine 24-Sekunden-Uhr gibt, trägt der 24-Sek.-Zeitnehmer sein Kürzel neben dem Zeitnehmer ein (es gibt kein gesondertes Feld dafür).

Kampfgericht

- Besonderheiten U12/U10 – Spielberichtsbogen -



Hessischer Basketball Verband

Spielberichtsbogen für Minibasketball



HESSEN
LEBT
RESPEKT.

Mannschaft A

gegen

Mannschaft B

Wettbewerb:

Ort:

Halle:

1. Schiedsrichter/in:

Spiel-Nummer:

Datum:

Uhrzeit:

2. Schiedsrichter/in:

Vor Spielbeginn:

Fülle den Kopf des Bogens vollständig aus. Trage die Namen des Kampfgerichts unten auf dem Bogen ein.

Die Namen, Spielerpässe und Trikotnummer trägt üblicherweise der Coach ein!

Kampfgericht

- Besonderheiten U12/U10 – Spielberichtsbogen -

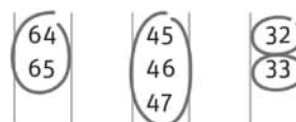


MANNSCHAFT A:				Auszeiten		LAUFENDES ERGEBNIS					
✓	TNA	Name	Nr.	Fouls	Einsatz in Spielabschnitt	A	B	A	B	A	B
				1 2 3 4 5	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	1	2	51	51	101	101
						2	2	52	52	102	102
						3	3	53	53	103	103
						4	4	54	54	104	104
						5	5	55	55	105	105
						6	6	56	56	106	106
						7	7	57	57	107	107
						8	8	58	58	108	108
						9	9	59	59	109	109
						10	10	60	60	110	110
						11	11	61	61	111	111
						12	12	62	62	112	112
						13	13	63	63	113	113
						14	14	64	64	114	114
						15	15	65	65	115	115
						16	16	66	66	116	116
						17	17	67	67	117	117
						18	18	68	68	118	118
						19	19	69	69	119	119
						20	20	70	70	120	120
Trainer/in			Lizenz								
Assistent/in			Lizenz								

während des Spiels

Kreuze am Anfang jeder Spielperiode die eingesetzten Kinder im jeweiligen Feld des Spielabschnitts an.

Beim laufenden Ergebnis werden für erfolgreiche Würfe jeweils ein, zwei oder drei Punkte eingekreist.



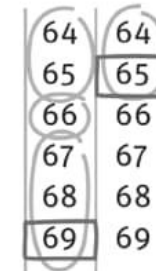
Trage bei Fouls bei dem jeweiligen Kind entweder

„P“ (persönliches Foul),
 „U“ (unsportliches Foul),
 „T“ (technisches Foul) oder
 „D“ (disqualifizierendes Foul) ein.

Nimmt eine Mannschaft eine Auszeit, kreuze die Auszeit für die 1. bzw. 2. Halbzeit mit einem X an, ebenso für jede Verlängerung.

nach jedem Spielabschnitt, zur Halbzeit, nach Spielende

Umrande nach jeder Spielperiode sowie am Spielende den aktuellen Punktestand mit einem geschlossenen Kästchen.



Trage das Endergebnis links auf dem Bogen sowie die Siegermannschaft ein.

Nach Abschluss des Bogens wird dieser durch den/die Schiedsrichter/in unterschrieben.

Kampfgericht

- Besonderheiten U12/U10 -



- Verteidigung:
 - Mann-Mann-Verteidigung ist vorgeschrieben
 - Ganzfeldverteidigung ist wieder zulässig!
 - Alle Formen des Doppelns in Ganz- und Halbfeld sind untersagt.
- Angriff:
 - Untersagt sind alle Formen von Blocks/Handoffs
 - Die einzigen erlaubten vortaktischen Maßnahmen sind das Give and Go und das Schneiden zum Ball
- Strafen:
 - Verstöße werden nach einmaliger Verwarnung mit einem Punkt und einem Einwurf an der Mittellinie für die gegnerische Mannschaft geahndet.

Kampfgericht

- Unterschiede Regeln U8, U10, U12 -



	DBB/HBV U8	DBB/HBV U10	DBB/HBV U12
Spielzeit	8 x 4 Minuten (gestoppt)	10 x 4 Minuten (gestoppt)	10 x 4 Minuten (gestoppt)
Halbzeitpause	Seitenwechsel, kurze Wechsepause	Seitenwechsel, kurze Wechsepause	10 Minuten
Spielball	Größe 4	Größe 5 (leichtere Modelle zulässig)	Größe 5 (Originalgewicht)
Spielfeld	Kleineres Feld/Grundschule (niedrige Körbe)	Normales Feld/Quersfeld (niedrige Körbe)	Normales Feld/Quersfeld (niedrige Körbe)
Spieleranzahl	3 gegen 3 (Ganzfeld)	4 gegen 4	4 gegen 4
Einsatzzeiten „Jedes Kind muss ...“	mindestens 2 Perioden spielen & 2 aussetzen (ohne Verlängerung) Spielerwechsel nur in den Pausen	mindestens 2 Perioden spielen & 2 aussetzen (ohne Verlängerung) Spielerwechsel nur in den Pausen	mindestens 2 Perioden spielen & 2 aussetzen (ohne Verlängerung) Spielerwechsel nur in den Pausen
Korbhöhe	2,05 – 2,60 m	2,60 m	2,60 m
Drei-Punkte-Wurf	ohne	außerhalb der Zone	außerhalb der Zone
Freiwurflinie	2 Meter nach vorne; bzw. soweit vor wie nötig; übertreten verboten	1 Meter nach vorne; bzw. soweit vor wie nötig; übertreten verboten	1 Meter nach vorne; übertreten verboten
3-,5-,8- und 24-Sekunden-Regeln	Werden nicht angewendet SR ahndet bei massiven/unfairen Überschreitungen	Werden nicht angewendet SR ahndet bei massiven/unfairen Überschreitungen	Werden angewendet SR beachtet den jeweiligen Könnensstand und kann variabel ahnden
Rückspiel	wird nicht angewendet	wird nicht angewendet	normale Regel
Spielergebnis Punktstand Tabelle	normale Wertung Punktstand wird nicht angezeigt durchlaufende Zeit bei +30, erneutes Stoppen bei <+25 Keine Verlängerung keine Tabelle	normale Wertung Punktstand wird nicht angezeigt durchlaufende Zeit bei +30, erneutes Stoppen bei <+25 Keine Verlängerung Tabelle	normale Wertung Punktstand wird angezeigt Kein Unentschieden (4 Minuten Verlängerung) Tabelle

Kampfgericht

- Unterschiede Regeln U8, U10, U12 -



	DBB/HBV U8	DBB/HBV U10	DBB/HBV U12
Spezielle Regeln	Keine Blöcke / Handoffs MMV Pflicht Ganzfeld-Verteidigung ist zulässig Doppeln generell verboten	Keine Blöcke / Handoffs MMV Pflicht Ganzfeld-Verteidigung ist zulässig Doppeln generell verboten	Keine Blöcke / Handoffs MMV Pflicht Ganzfeld-Verteidigung ist zulässig Doppeln generell verboten
Strafe	* Verstöße werden vom SR mit 1 Punkt und Ballbesitz (Einwurf an der Mittellinie) geahndet	* Verstöße werden vom SR mit 1 Punkt und Ballbesitz (Einwurf an der Mittellinie) geahndet	* Verstöße werden vom SR/MMK mit 1 Punkt und Ballbesitz (Einwurf an der Mittellinie) geahndet; ab dem vierten Verstoß wird mit 2 Punkten und Einwurf an der Mittellinie geahndet
Ballübergaben an/durch SR	nur bei Freiwürfen/Fouls und pädagogischem Bedarf Keine Übergabe im Rückfeld (Ausnahme Fouls) (Erklärungen)	nur bei Freiwürfen/Fouls und pädagogischem Bedarf Keine Übergabe im Rückfeld (Ausnahme Fouls) (Erklärungen)	Normale Regeln Keine Übergabe im Rückfeld (Ausnahme Fouls) (Erklärungen)
Auszeiten	1 je Halbzeit	1 je Halbzeit	1 je Halbzeit und je Verlängerung
Ballbesitz	Sprungball, danach wechselnder Ballbesitz	Sprungball, danach wechselnder Ballbesitz	Sprungball, danach wechselnder Ballbesitz
Fouls	Normale Foulregel 5 persönliche Fouls Teamfouls werden nicht gezählt T-Fouls gegen Spieler und Trainer nach normalen Regeln bzw. U-Foul (2 davon sind Ausschluss)	Normale Foulregel 5 persönliche Fouls Teamfouls werden nicht gezählt T-Fouls gegen Spieler und Trainer nach normalen Regeln bzw. U-Foul (2 davon sind Ausschluss)	Normale Foulregel 5 persönliche Fouls Teamfouls werden nicht gezählt
Sonstiges Es ist grundsätzlich der HBV-Minispielbogen zu verwenden	Allgemeinsportlicher Wettkampf in der Halbzeit oder nach dem Spiel (Empfehlung)		Es gilt die HBV-Ausschreibung

Minibasketball - Grundsätze -



Es gilt **ERLEBNIS VOR ERGEBNIS!**

Das heißt:

- Coaches und SR sind verantwortlich dafür, dass für beide Mannschaften ein befriedigendes Spiel zustande kommt.
- Spielregeln so anwenden, dass ein gesundes Mittel aus Spielfluss und Spielkontrolle gegeben ist
- Viele Teams haben ein Begrüßungsritual, sowohl diese als auch vor und nach dem Spiel abklatschen sollten gefördert werden

Minibasketball

- Grundsätze U12/U10 -



Es gilt **FAIRPLAY!**

Schiedsrichter, Coaches und Eltern sind Vorbilder!

Das heißt:

- Zuschauer und Spielerbank dürfen nur positiv Anfeuern, keine Boo-Rufe und keine negative Kommentare zu Leistungen
- Gilt ebenso für die Leistungen der SR
- Gegenseitiger Respekt soll vorgelebt werden. SR sollten Zuschauer, Coaches etc. auf unsportliches Verhalten hinweisen. Bei wiederholter Missachtung sollten Konsequenzen gezogen werden (technische Fouls, Zuschauer aus der Halle verweisen, etc.)
- ELTERN SIND KEINE COACHES -

Minibasketball

- Schiedsrichter für U12/U10 -



SR soll als „helfender und erklärender“ SR fungieren

Das heißt:

- Vor Spielbeginn das Gespräch zu den Coaches suchen und über den Leistungsstand informieren. Was soll konsequent gepfiffen werden? Was ist nicht so wichtig? Hat eines der Kinder individuelle Schwierigkeiten?
- Laute und klare Piffe, damit die Kinder diese sofort mitbekommen und das Spiel unterbrechen

Minibasketball

- Schiedsrichter für U12/U10 -



SR soll als „helfender und erklärender“ SR fungieren

Das heißt:

- Beim Abpfiff von Regelübertretungen sollte angesagt werden, was gepfiffen wurde (z. B. „Schrittfehler von Nr. 8 Team blau“ oder „Einwurf rot“). Die meisten Kinder verstehen die SR-Handzeichen nicht und lernen so schneller.
- Wenn die Kinder falsch stehen (FW, Einwurf etc.), sollten sie angesprochen werden. NICHT anpfeifen! (mehr dazu unter *Kindeswohl*)
- Nur weil es Kinder sind, sollte nicht *weniger* abgepfiffen werden! Der Fokus liegt auf der Ahndung von persönlichen Fouls. Weiteres sollte im abgesprochenen Maße abgepfiffen werden (Gespräch mit Coaches).

Kinderschutz & Kindeswohl



Das Wohlbefinden der Kinder hat immer an erster Stelle zu stehen.

- Einsatz gegen Misshandlung, Grenzüberschreitungen und Mobbing. Schutz vor Vernachlässigung, psychischer, körperlicher und sexualisierter Gewalt.
- SR dürfen keine diskriminierende oder sexistische Kommentare/Witze machen.
- Kinder dürfen NICHT einfach herumgeschoben oder aufgehoben werden, um z. B. an der richtige Stelle zu stehen beim FW (Grenzüberschreitung)
- Es sollte kein unnötiger Körperkontakt zwischen SR und Kind erfolgen, um unangenehme Situationen zu vermeiden