

KAMPFRICHTER- AUSBILDUNG



BC Wiesbaden



Das KAMPFGERICHT

- Selbst-Test -



Selbst-Test zur Kontrolle,
was hängen geblieben ist...

Kampfgericht

- Zeitnehmer-Test-Aufgaben -



Frage	Ja, stimmt	Nein, stimmt nicht
Der Spieluhr-Zeitnehmer muss die Dauer der Spielzeit, Auszeiten und Spielpausen messen und gewünschte Wechsel und Auszeiten signalisieren, den Einwurfanzeiger und die Punkteanzeige aktuell halten und über die aktuelle Spielminute informieren. Richtig?		
Während des Sprungballs berührt Springer A1 den Ball, bevor dieser den höchsten Punkt erreicht hat und der Schiedsrichter pfeift direkt → Das Spiel wird mit Einwurf für Mannschaft B in deren Vorfeld und mit 10:00 auf der Spieluhr fortgesetzt. Richtig?		
Während der Ball gerade im Aus ist oder Freiwürfe geworfen werden, kann ich gerne schnell ein paar Nachrichten auf meinem Handy checken. Richtig?		
Die Schiedsrichter haben das zu leise Signal für einen Spielerwechsel nicht gehört, geben A1 den Ball zum Einwurf frei und lassen das Spiel fortsetzen. → Der Zeitnehmer startet die Spieluhr nicht. Richtig?		
Bei noch 2:03 auf der Spieluhr im vierten Viertel 2:03 erzielt A1 einen Feldkorb. Nach dem Korberfolg rollt der Ball aus dem Spielfeld, wobei fünf Sekunden auf der Spieluhr verstreichen. → Der Zeitnehmer stoppt die Spieluhr bei 2:00. Richtig?		
Auch in den letzten zwei Minuten jeder Verlängerung wird nach Korberfolg die Spieluhr gestoppt. Richtig?		
Der letzte Freiwurf von A1 ist erfolgreich. Beim anschließenden Einwurf von B1 berührt B2 auf dem Spielfeld den Ball, erlangt aber keine Ballkontrolle. → Die Spieluhr wird in Gang gesetzt, sobald B2 den Ball berührt. Richtig?		
Bei jedem Pfiff des Schiedsrichters ist die Uhr zu stoppen. Richtig?		
Kurzschulung (3 Min): https://youtu.be/7HhyEiprtp0		
Mehr Infos, auch zu den beiden Spieluhren: https://www.bcwiesbaden.de/infos/kampfgericht		

Kampfgericht

- Wurfuhr-Test-Aufgaben Teil1-



Frage	Stimmt	Stimmt nicht
Bei einem Angriff der Mannschaft A gelingt es B1, den Ball abzufälschen, ohne die die Ballkontrolle zu erlangen. Die Wurfuhr wird trotzdem zurückgesetzt. Richtig?		
Bei einem Pass von A1 fliegt der Ball über die Seitenlinie. B1 springt im Spielfeld ab und tippt den Ball mit einer Hand zurück ins Spielfeld. Dort wird er von A2 gefangen. --> Mannschaft B hatte vorübergehend Ballkontrolle erlangt. Richtig?		
Nach einem Korbwurf von A1 verfehlt der Ball den Ring und es kommt zu einem Halteball zwischen A2 und B2. Die Wurfuhr zeigt noch 10 Sekunden Restzeit und der Einwurfspfeil steht für Mannschaft A. --> Mannschaft A erhält Einwurf mit 10 Sekunden Restzeit auf der Wurfuhr. Richtig?		
A1 wirft auf den Korb und der Ball klemmt zwischen Ring und Spielbrett ein, die Wurfuhr zeigt eine Restzeit von sechs Sekunden. Der nachfolgende Einwurf gemäß Wechselndem Ballbesitz steht Mannschaft A zu. --> Mannschaft A erhält neue 14 Sekunden. Richtig?		
A1 dribbelt in seinem Vorfeld. Bei noch vier Sekunden auf der Wurfuhr unterbrechen die Schiedsrichter das Spiel, weil sich B1 verletzt hat. --> Die Wurfuhr wird auf 24 Sekunden zurückgesetzt. Richtig?		
Mannschaft A hat Ballkontrolle und es sind noch 10 Sekunden auf der Wurfuhr, als das Spiel wegen einer Verletzung von A1 unterbrochen wird. --> Das Spiel wird mit Einwurf für Mannschaft A und der Restzeit von 10 Sekunden auf der Wurfuhr fortgesetzt. Richtig?		
A1 dribbelt in seinem Vorfeld und wird von B1 unsportlich gefoult. Die Wurfuhr zeigt noch sechs Sekunden an. A1 wirft zwei Freiwürfe, danach erhält Mannschaft A den Ball. --> Einwurf in Höhe der Mittellinie, die Wurfuhr wird auf neue 24 Sekunden zurückgesetzt. Richtig?		

Kampfgericht

- Wurfuhr-Test-Aufgaben Teil2 -



Frage	Stimmt	Stimmt nicht
Nach Korberfolg der Mannschaft A wirft B1 von der Endlinie ein. Auf dem Spielfeld berührt zunächst A1 kurz den Ball und fälscht ihn dadurch so ab, dass ihn A2 fängt. --> Die Wurfuhr wird bei der Berührung durch A1 gestartet und beim Fangen des Balls durch A2 auf 24 Sekunden zurückgesetzt. Richtig?		
A1 wirft auf den Korb. Der Ball berührt den Ring. Danach entsteht zwischen A2 und B2 ein Halteball. Der Einwurfpfeil zeigt für Mannschaft A. --> Mannschaft A erhält Einwurf nächst der Stelle des Halteballs mit 14 Sekunden auf der Wurfuhr. Richtig?		
Mannschaft A erzielt bei noch 20 Sekunden auf der Spieluhr im vierten Viertel einen Feldkorb und Mannschaft B nimmt eine Auszeit. Trainer B entscheidet, dass der anschließende Einwurf seiner Mannschaft im Vorfeld ausgeführt wird. --> Die Wurfuhr wird ausgeschaltet. Richtig?		
Bei noch 0:10 auf der Spieluhr und noch sechs Sekunden auf der Wurfuhr tritt B1 im Vorfeld der Mannschaft A absichtlich gegen den Ball. --> Mannschaft A erhält Einwurf in ihrem Vorfeld, die Wurfuhr wird ausgeschaltet. Richtig?		
Nach einem Schrittfehler von A1 in seinem Rückfeld erhält Mannschaft B einen Einwurf in ihrem Vorfeld mit 14 Sekunden auf der Wurfuhr. Richtig?		
A1 passt aus der Ecke seines Vorfelds zurück zu A2 in der Nähe der Mittellinie. Der Ball verfehlt A2 und fliegt ins Rückfeld der Mannschaft A. B1 erfasst die Situation, läuft dem Ball hinterher und nimmt ihn in seinem Vorfeld auf. --> Die Wurfuhr wird mit 14 Sekunden gestartet. Richtig?		
Beim erfolglosen letzten Freiwurf von A1 fängt A2 den Offenserebound. --> Die Wurfuhr wird beim Erlangen der Ballkontrolle durch A2 mit 14 Sekunden wieder gestartet. Richtig?		
Ist der Wurfuhr-Zeitnehmer in einer Situation im Zweifel, ob er seine Uhr stoppen oder weiterlaufen lassen muss – z. B. bei der Frage, ob der Ball am Ring war oder nicht –, soll er die Wurfuhr nicht stoppen. Richtig?		
Bei noch 1:31 auf der Spieluhr im vierten Viertel wird A1 von B1 gefoult. Trainer A nimmt eine Auszeit und entscheidet, dass der nachfolgende Einwurf seiner Mannschaft ins Vorfeld verlegt wird. --> Die Wurfuhr stand auf 21 Sekunden und wird auf 14 Sekunden gesetzt. Richtig?		

Kampfgericht

- Anschreiber-Test-Aufgaben -

Teil 1: Auszeiten, Fouls, Mannschaftsfouls



Spielperiode:
1
Restspielzeit:
08:33



Spielperiode:
1
Restspielzeit:
03:51



Spielperiode:
1
Restspielzeit:
06:12



Spielperiode:
1
Restspielzeit:
03:10



Spieler Nr. 8 verlässt das Spiel;
für ihn kommt Spieler Nr. 7

Spielperiode:
1
Restspielzeit:
05:00



Spielperiode:
1
Restspielzeit:
02:12



Spielperiode:
1
Restspielzeit:
04:20



Spielperiode:
1
Restspielzeit:
00:48



Spielperiode:
1
Restspielzeit:
00:00

Der Anschreiber muss nun noch eine dicke Linie zwischen den gebrauchten und frei gebliebenen Foulkästchen ziehen (mit der gleichen Farbe wie in der vorausgegangenen Spielperiode).

Kampfgericht

- Anschreiber-Test-Aufgaben -

Teil 1: Auszeiten, Fouls, Mannschaftsfouls



		Auszeiten												
		1. HZ				2. HZ				Verlängerung/en				
Mannschaft A: WBV														
Mann- schafts- Fouls:	1. Viertel	1	2	3	4	2. Viertel	1	2	3	4				
	3. Viertel	1	2	3	4	4. Viertel	1	2	3	4				
✓	TA-MMB-Nr.	Namen der Spieler				S/Nat.	X	Trikot-Nr.	FOULS					
✓	003	PELAJ, N.				X		4						
✓	008	KUBITZA, J.						7						
✓	008	WENNINGKAMP, F.				X		8						
✓	041	ASKARYAR, M.				A		9						
✓	021	KARAHAN, Y.				S	X	10						
✓	005	GRÜTJEN, H.						11						
✓	007	DOHMEN, M.				X		12						
✓	029	OHLBRECHT, T.				X		13						
✓	013	V. HEYDEBRAND, M. - CAP -				X		14						
		<i>MK</i>												
✓	Trainer	KASCH, M.				✓	Liz.-Nr.	A 140						
✓	Trainer-Assistent	VELMEDEN, H.												

Kampfgericht

- Anschreiber-Test-Aufgaben -

Teil 2: Laufendes Ergebnis



Nimm dir einen leeren Spielberichtsbogen (oder nimm den Bereich hier rechts) und notiere den Spielverlauf: Trage ein, was hier passiert:

1. Viertel

- Achtung: Mit welcher Farbe schreibst du im 1. Viertel?
- Eintragung von A/B gemäß der Spielrichtung aus Sicht des Anschreibers.
- A (Heim) spielt heute auf den linken Korb.
- 01. Min.: Foul von Nr. 5 von B, 2 Freiwürfe für Nr. 12 von A, beide Freiwürfe gehen vorbei
- 02. Min.: Feldkorb von Nr. 15 von B
- 03. Min.: Feldkorb von Nr. 5 von B
- 03. Min.: Feldkorb von Nr. 4 von B
- 03. Min.: Dreier von Nr. 5 von B
- 05. Min.: Dreier von Nr. 12 von B
- Dann passiert nix mehr und das 1. Viertel geht zu Ende

2. Viertel

- Achtung: Mit welcher Farbe schreibst du im 2. Viertel?
- 14. Min.: Feldkorb von Nr. 7 von A
- 14. Min.: Foul von Nr. 13 von A, 2 Freiwürfe für Nr. 10 von B, beide drin
- 15. Min.: Dreier von Nr. 10 von B
- 15. Min.: Feldkorb von Nr. 14 von B mit Foul von Spieler Nr. 8 von A., Zusatzfreiwurf ist drin
- Dann passiert nix mehr und das 2. Viertel geht zu Ende
- Seitenwechsel

3. Viertel

- Achtung: Mit welcher Farbe schreibst du im 3. Viertel?
- 24. Min.: Feldkorb von Nr. 12 von B
- 24. Min.: Feldkorb von Nr. 8 von A
- 25. Min.: Feldkorb von Nr. 10 von B
- Dann passiert nix mehr und das 3. Viertel geht zu Ende

4. Viertel

- Achtung: Mit welcher Farbe schreibst du im 4. Viertel?
- 40. Min.: Feldkorb von Nr. 18 von A
- 40. Min.: Foul von Nr. 12 von B, 3 Freiwürfe für Nr. 15 von A, die ersten beiden Freiwürfe sind drin, letzter Freiwurf geht vorbei
- Spielende - Bogen abschließen
- Hast du daran gedacht, dass dieser Bereich nach jedem Viertel auch gefüllt werden muss? Falls nicht, dann jetzt noch mit richtiger Farbe nachholen!

Zusatzfrage: Mit welcher Farbe würdest du in einer Verlängerung schreiben?

Ergebnis des 1. Viertels: A: _____ B: _____

Ergebnis des 2. Viertels: A: _____ B: _____

Ergebnis des 3. Viertels: A: _____ B: _____

Ergebnis des 4. Viertels: A: _____ B: _____

Ergebnis der Verlängerung/en: A: _____ B: _____

Endergebnis: A: _____ B: _____

Name der gewinnenden Mannschaft: _____

Kampfgericht

- Fragen? -



UND NUN:

**VIEL ERFOLG UND SPAß IN
DER KOMMENDEN SAISON !**