

Nr	Frage	Ja, stimmt	Nein, stimmt nicht
K- 17	Bei einem Angriff der Mannschaft A gelingt es B1, den Ball abzufälschen, ohne die die Ballkontrolle zu erlangen . Die Wurfuhr wird trotzdem zurückgesetzt. Richtig?		
K- 19	Bei einem Pass von A1 fliegt der Ball über die Seitenlinie. B1 springt im Spielfeld ab und tippt den Ball mit einer Hand zurück ins Spielfeld. Dort wird er von A2 gefangen. --> Mannschaft B hatte vorübergehend Ballkontrolle erlangt. Richtig?		
K- 23	Nach einem Korbwurf von A1 verfehlt der Ball den Ring und es kommt zu einem Halteball zwischen A2 und B2. Die Wurfuhr zeigt noch 10 Sekunden Restzeit und der Einwurfpfeil steht für Mannschaft A. --> Mannschaft A erhält Einwurf mit 10 Sekunden Restzeit auf der Wurfuhr. Richtig?		
K- 36	A1 wirft auf den Korb und der Ball klemmt zwischen Ring und Spielbrett ein , die Wurfuhr zeigt eine Restzeit von sechs Sekunden. Der nachfolgende Einwurf gemäß Wechselndem Ballbesitz steht Mannschaft A zu. --> Mannschaft A erhält neue 14 Sekunden. Richtig?		
K- 39	A1 dribbelt in seinem Vorfeld . Bei noch vier Sekunden auf der Wurfuhr unterbrechen die Schiedsrichter das Spiel, weil sich B1 verletzt hat. --> Die Wurfuhr wird auf 24 Sekunden zurückgesetzt. Richtig?		
K- 41	Mannschaft A hat Ballkontrolle und es sind noch 10 Sekunden auf der Wurfuhr, als das Spiel wegen einer Verletzung von A1 unterbrochen wird. --> Das Spiel wird mit Einwurf für Mannschaft A und der Restzeit von 10 Sekunden auf der Wurfuhr fortgesetzt. Richtig?		
K- 42	A1 dribbelt in seinem Vorfeld und wird von B1 unsportlich gefoult . Die Wurfuhr zeigt noch sechs Sekunden an. A1 wirft zwei Freiwürfe, danach erhält Mannschaft A den Ball. --> Einwurf in Höhe der Mittellinie, die Wurfuhr wird auf neue 24 Sekunden zurückgesetzt. Richtig?		
K- 43	Nach Korberfolg der Mannschaft A wirft B1 von der Endlinie ein . Auf dem Spielfeld berührt zunächst A1 kurz den Ball und fälscht ihn dadurch so ab, dass ihn A2 fängt . --> Die Wurfuhr wird bei der Berührung durch A1 gestartet und beim Fangen des Balls durch A2 auf 24 Sekunden zurückgesetzt. Richtig?		
K- 44	A1 wirft auf den Korb. Der Ball berührt den Ring . Danach entsteht zwischen A2 und B2 ein Halteball . Der Einwurfpfeil zeigt für Mannschaft A. --> Mannschaft A erhält Einwurf nächst der Stelle des Halteballs mit 14 Sekunden auf der Wurfuhr. Richtig?		
K- 45	Mannschaft A erzielt bei noch 20 Sekunden auf der Spieluhr im vierten Viertel einen Feldkorb und Mannschaft B nimmt eine Auszeit . Trainer B entscheidet, dass der anschließende Einwurf seiner Mannschaft im Vorfeld ausgeführt wird . --> Die Wurfuhr wird ausgeschaltet. Richtig?		
K- 47	Bei noch 0:10 auf der Spieluhr und noch sechs Sekunden auf der Wurfuhr tritt B1 im Vorfeld der Mannschaft A absichtlich gegen den Ball . --> Mannschaft A erhält Einwurf in ihrem Vorfeld, die Wurfuhr wird ausgeschaltet. Richtig?		
K- 50	Nach einem Schrittfehler von A1 in seinem Rückfeld erhält Mannschaft B einen Einwurf in ihrem Vorfeld mit 14 Sekunden auf der Wurfuhr. Richtig?		
K- 61	A1 passt aus der Ecke seines Vorfelds zurück zu A2 in der Nähe der Mittellinie. Der Ball verfehlt A2 und fliegt ins Rückfeld der Mannschaft A. B1 erfasst die Situation, läuft dem Ball hinterher und nimmt ihn in seinem Vorfeld auf . --> Die Wurfuhr wird mit 14 Sekunden gestartet. Richtig?		
K- 63	Beim erfolglosen letzten Freiwurf von A1 fängt A2 den Offenserebound . --> Die Wurfuhr wird beim Erlangen der Ballkontrolle durch A2 mit 14 Sekunden wieder gestartet. Richtig?		
K-123	Ist der Wurfuhr-Zeitnehmer in einer Situation im Zweifel, ob er seine Uhr stoppen oder weiterlaufen lassen muss – z. B. bei der Frage, ob der Ball am Ring war oder nicht –, soll er die Wurfuhr nicht stoppen. Richtig?		
K- 51	Bei noch 1:31 auf der Spieluhr im vierten Viertel wird A1 von B1 gefoult. Trainer A nimmt eine Auszeit und entscheidet, dass der nachfolgende Einwurf seiner Mannschaft ins Vorfeld verlegt wird. --> Die Wurfuhr stand auf 21 Sekunden und wird auf 14 Sekunden gesetzt. Richtig?		

Merke bzgl. Wurfuhr:

Ballkontrolle = Volle Kontrolle des Balles, z.B. durch gezieltes Dribbling oder ruhigen Ball in der Hand

Ringberührungen sind maßgebend!

Rückstellung der Wurfuhr im Vorfeld bei erneutem Ballbesitz in der Regel maximal auf 14!

Wurfuhr läuft bei Ballkontrolle

Nach Auszeit in den letzten 2 Minuten kann der Trainer entscheiden, den Ball im Vorfeld zu bekommen.

Dies kann die Wurfuhr-Restzeit auf 14 senken, falls sie vorher noch über 14 und unter 24 war.

Man schaltet die Wurfuhr immer aus, wenn die Wurfuhr-Restzeit größer ist, als die Restsspielzeit.

Eine aktuelle Ballkontrolle endet erst, wenn das andere Team wieder Ballkontrolle erlangt.

Ein Wechsel der Ballkontrolle **bei laufendem Spiel** gibt neue 24 Sekunden.

Bei irrtümlichen Signal der Wurfuhr geht das Spiel grundsätzlich ohne Unterbrechung weiter.

Ein irrtümliches Stoppen der Wurfuhr führt grundsätzlich zu einer Spielunterbrechung.